

Aufgabe 46. Sei M eine Turingmaschine, die auf jeder Eingabe stoppt und sei L eine endliche Sprache über dem Alphabet $\{0, 1\}$. Gibt es eine Turingmaschine, die entscheidet, ob $L \subseteq L(M)$ gilt. Begründen Sie Ihre Entscheidung.

Aufgabe 47. Sei N eine fix vorgegebene Turingmaschine, die die Sprache $\emptyset \neq L \subsetneq \{0, 1\}^*$ über dem Alphabet $\{0, 1\}$ generiert, d.h. $G(N) = L$. Ist das Problem

Für eine Turingmaschine M gilt $L(M) \cap L \neq \emptyset$.

semi-entscheidbar? Ist es auch entscheidbar? Begründen Sie Ihre Antwort.

Aufgabe 48. Welche der folgenden Probleme sind entscheidbar?

1. Gilt $L(M_1) = L(M_2)$ für zwei Turingmaschinen M_1 und M_2 ?
2. Gilt $L(M_1) \subseteq L(M_2)$ für zwei Turingmaschinen M_1 und M_2 ?
3. Gilt $\emptyset \neq L(M_1) \cap L(M_2)$ für zwei Turingmaschinen M_1 und M_2 ?
4. Ist das Gleichungssystem $ax = b$ mit $a, b \in \mathbb{N}$ lösbar in \mathbb{N} ?

Begründen Sie Ihre Entscheidungen.

Aufgabe 49. Seien L_1 und L_2 zwei Sprachen über dem Alphabet Σ . Die Verkettung von L_1 und L_2 ist definiert als

$$L_1 \circ L_2 := \{w \mid \exists u \in L_1 \exists v \in L_2 : w = uv\}.$$

Zeigen Sie: Sind L_1 und L_2 rekursiv aufzählbar, dann ist auch $L_1 \circ L_2$ rekursiv aufzählbar.

Hinweis: Konstruieren Sie eine Turingmaschine für die Sprache $L_1 \circ L_2$.

Aufgabe 50. Seien L_1 und L_2 beliebige Sprachen.

1. Ist L_1 unentscheidbar und $L_1 \subseteq L_2$, ist dann L_2 notwendigerweise unentscheidbar?
2. Ist L_1 entscheidbar und $L_1 \supseteq L_2$, ist dann L_2 notwendigerweise entscheidbar?
3. Ist L_1 entscheidbar und L_2 rekursiv aufzählbar, ist dann notwendigerweise $L_1 \setminus L_2$ rekursiv aufzählbar?

Begründen Sie Ihre Antworten.